



XI CONCURSO DE LECTORES “LECTORREMANÍA”

BASES DEL CONCURSO EDUCACIÓN GENERAL BÁSICA MEDIA (de 5to. a 7mo. EGB)

INDICACIONES GENERALES

- Llenar la ficha de inscripción <https://torremar.edu.ec/concurso-lectorremania/>.
- Cada institución educativa participará con un equipo que estará conformado por tres integrantes del nivel de **Educación Básica Media (desde 5to. EGB hasta 7mo. EGB)** legalmente matriculados en el presente año lectivo en la Unidad Educativa a la que pertenecen.
- El concurso se basará en la versión digital de la obra “Viaje al centro de la Tierra” de Julio Verne. La misma que se entregó en el correo de invitación.

CONCURSO

El concurso consta de dos fases:

- En la primera fase concursarán todos los colegios inscritos y sólo los 8 equipos con más alto puntaje clasificarán a la siguiente fase.
- En la segunda fase, los equipos clasificados se enfrentarán en juegos de pares previamente sorteados, hasta determinar el equipo ganador.

PRIMERA FASE

- Los equipos inscritos participarán en un juego interactivo de clasificación.
- A cada equipo se le entregará un dispositivo electrónico en el que resolverán un cuestionario de 30 ítems de selección múltiple sobre la obra.
- Los equipos tendrán 15 segundos para responder a cada ítem.
- La plataforma toma en consideración el acierto y el tiempo de respuesta; es decir, que a mayor rapidez en el acierto tendrá una mejor puntuación. Se acreditará como bonificación 10 puntos por velocidad de respuesta calculada en milisegundos.
- Del resultado de este juego interactivo, sólo clasificarán los 8 mejores puntuados, quienes pasarán a la siguiente etapa del concurso.

SEGUNDA FASE

- Sólo participarán los 8 equipos ganadores de la primera fase.
- Estos equipos se distribuirán de forma aleatoria y se enfrentarán en llaves hasta llegar a la final.



Unidad Educativa Bilingüe **TORREMAR**

- c) En cada llave competirán dos equipos, cada uno responderá 5 preguntas en un tiempo máximo de 10 segundos por respuesta. El equipo que responda correctamente más preguntas gana el encuentro y pasa a la siguiente llave.
- d) En caso de existir algún empate, se puede considerar preguntas adicionales hasta que haya un ganador claro.
- e) Cada pregunta correctamente respondida otorgará 1 punto al equipo.
- f) Cada pregunta adicional de desempate correctamente respondida se le otorgará 0,50 puntos al equipo.
- g) Los equipos finalistas deberán obtener la mayor cantidad de puntos. Sólo serán reconocidos los dos primeros lugares.
- h) Los equipos deben mostrar respeto y juego limpio hacia los demás participantes y el jurado. Cualquier violación de las reglas puede resultar en la descalificación del equipo infractor.

JURADO CALIFICADOR

- a) Habrá un Jurado Calificador, que en caso de duda con respecto a la validez de las respuestas, dirimirá sobre ello.
- b) Este jurado calificador será externo y conformado por tres personas vinculadas al medio académico y/o literato.
- c) El jurado calificador estará presente hasta el final del evento.

PREMIOS

- a) Se entregarán premios a los equipos que obtengan el primer y segundo lugar.
- b) Los premios no podrán ser transferibles.
- c) El fallo del Jurado Calificador será inapelable.

